

VON JUGENDSTIL BIS RAUMFAHRT

Bio-Welten

Landwirtschaft, Buchenwälder und wilde Tiere

Programm geeignet für Klasse 3 – 8

Umwelt & Natur 

Die Facetten der biologischen Vielfalt entdecken und verstehen.

Riecht mal die frische Erde und lauscht dem Surren der Insekten in den Feldern! Beim Eiersuchen, Kräuterpflücken und Arbeiten auf dem Kartoffelacker des Bio-Erlebnishofes begreifen wir die Zusammenhänge der Lebensmittelproduktion. Was wir Menschen von den Tieren abgucken, um unsere Technik immer weiter zu entwickeln, erfahren wir beim Bionik-Workshop. Die Vielfalt der Natur nicht nur zu nutzen, sondern sie auch zu schützen ist unser Thema im Bioversum am Jagdschloss Kranichstein. Aktiv-Ausstellung, Werkstätten, Freilandlabor und die herrliche Umgebung des Wildschutzgebietes laden zum Spielen, Forschen, Beobachten und Bauen ein.

Auf einen Blick:

- Stadtführung
- Hofgut Oberfeld
- Bionik-Workshop
- Umweltbildung im Bioversum Kranichstein
- Zoo Vivarium
- Kinobesuch

Leistungen:

- 4 Ü/VP im Mehrbettzimmer
- biopädagogische Programmpunkte
- Transferkosten vor Ort
- Eintrittskosten
- Kosten Führung(en)

Saisonzeiten & Preise:

01.03. - 30.11.

4 Ü/VP im Mehrbettzimmer 195,- € pro Pers.

Mindestteilnehmerzahl: 15

Programmnummer: K-03-001

Allgemeine Informationen: Bitte Gummistiefel mitbringen.

5 TAGE
195,- €*
*PRO PERSON

DARMSTADT



Landgraf-Georg-Str. 119, 64287 Darmstadt
Telefon 06151 45293, Telefax 06151 422535
E-Mail: jh-darmstadt@jugendherberge.de
darmstadt.jugendherberge.de

Das Haus

- 130 Betten in 32 Zimmern
- 5 Tagesräume
- alle Zimmer mit Dusche/WC
- Bistro
- Badesee am Haus

Highlights

- Mathildenhöhe
- Jugendstilbad
- Residenzschloss
- Hundertwasser-Haus
- Fossilienstätte Grube Messel



Vorwärts in die Vergangenheit

Historische Gebäude und ihre Gesellschaften

Programm geeignet für Klasse 1 – 7

Kultur & Gesellschaft



Gesamtkunstwerk Mathildenhöhe. Burgruine Frankenstein: Kurioses aus der Vergangenheit. Inmitten der architektonischen Besonderheiten der Mathildenhöhe werden wir Teil eines lebendigen Kunstwerks. Die großherzogliche Gartenanlage aus dem 19. Jahrhundert lädt zum genussvollen Wandeln ein. Wer Sieger der Quizrallye werden möchte sollte hier aber nicht träumen. Auf dem Schlossberg drehen wir in der Burgruine Frankenstein die Zeit zurück ins 13. Jahrhundert. Ein Herold führt uns durch die Burganlage, lädt zum ritterlichen Wettstreit und schlägt nach einer klirrenden Waffenpräsentation unsere Tuniersieger zu Ehrenrittern.

Auf einen Blick:

- Quizrallye Mathildenhöhe
- Burg Frankenstein
- Waffenpräsentation
- Ritterspiele

Leistungen:

- 2 Ü/VP im Mehrbettzimmer
- erlebnispädagogische Programmpunkte
- Transferkosten vor Ort
- Arbeitsmaterial

Saisonzeiten & Preise:

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP im Mehrbettzimmer 110,- € pro Pers.

Mindestteilnehmerzahl: 15

Programmnummer: K-03-003

Diese und weitere Angebote der Jugendherberge finden Sie unter:

darmstadt.jugendherberge.de/kf

3 TAGE
110,- €*
*PRO PERSON



Jeder kann ein Künstler sein

Ein Experiment für alle Kunstinteressierten

Programm geeignet für Klasse 3 – 8

Kultur & Gesellschaft



In Darmstadt trifft man überall auf Kunst. Das inspiriert uns für eigene fantasievolle Werke. Ganz entspannt und ohne Leistungsdruck probieren wir unter kundiger Anleitung aus, wie viel Picasso in uns steckt. Das Hundertwasser-Haus wird an Ort und Stelle als Skizze aufs Papier gebannt. Gruppenkunstwerke, Architektur und Natur in Aquarell und Acryl sind weitere Projekte. Auch die Herstellung eigener Naturfarben steht auf dem Programm – denn echte Künstler malen mit ihren eigenen Farben.

Auf einen Blick:

- Stadtführung
- Quizrallye Mathildenhöhe
- Skizzieren
- Aquarell- und Acrylmalerei
- Herstellung eigener Naturfarben

Leistungen:

- 2 Ü/VP im Mehrbettzimmer
- künstlerische Programmpunkte
- Kosten Führung(en)
- Arbeitsmaterial

Saisonzeiten & Preise:

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP im Mehrbettzimmer 99,- € pro Pers.

Mindestteilnehmerzahl: 15

Programmnummer: K-03-002

3 TAGE
99,- €*
*PRO PERSON

